

Bac à Sable Interactif, Ludique et Éducatif (BASILE)

Ce Bac A Sable Interactif, Ludique et Éducatif, que nous nommons BASILE, utilise une technologie de réalité augmentée. Ce dispositif, disponible en open source, a été imaginé par un chercheur américain de l'UC Davis – l'Université de Californie.

En manipulant le sable avec ses mains ou une petite pelle, nous faisons évoluer les paysages représentés. Ainsi, nous pouvons construire des monts, creuser des lacs, élargir des plaines, etc. Les images projetées en réalité augmentée adaptent les courbes de niveau et permettent de déclencher la pluie ou des coulées de lave, et dès lors, nous pouvons comprendre comment se façonnent les paysages.

PUBLIC

Tout public à partir de 8 ans
Cycle 3 et 4

PRODUCTEUR ET ANNÉE DE CRÉATION

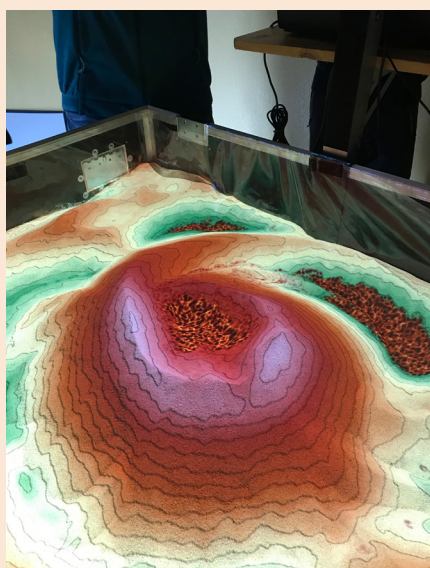
Astu'sciences – 2021

LIEU DE STOCKAGE

Astu'sciences - 28 Bd Côte Blatin - 63000
Clermont-Ferrand

DESCRIPTION TECHNIQUE DU COLISAGE

- Taille : L.102,5 x l. 77,5 x h.58 cm
- Poids : 50 kg environ + 6 caisses de sable
- Temps de montage : environ 3/4h par les personnes formées
- Valeur d'assurance : 4100€
- vidéo de présentation : <https://youtu.be/bjUpCdO6T7o?si=k-3BgKOYK2xCAXDK>



CONTRAINTES D'ESPACE D'ANIMATION

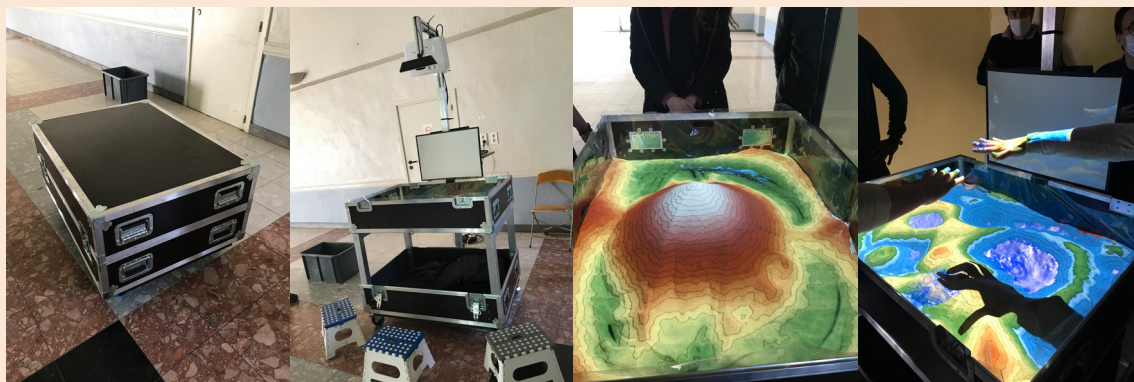
- éclairage diminué de pénombre
- 9 m² en intérieur ou sous barnum noir
- 2,3 m sous plafond
- prise électrique
- besoin d'aide au déchargement



Bac à Sable Interactif, Ludique et Éducatif (BASILE)



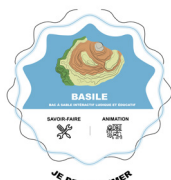
VISUEL DE LA RESSOURCE EN PLACE



CONDITIONS D'EMPRUNT ET D'ANIMATION DE L'OUTIL

Le BASILE demande une compétence logistique et d'animation spécifique.

Pour cela, il doit être emprunté et animé que par le biais d'intervenants formés faisant partie du groupe d'Innovation pédagogique BASILE qui ont obtenu l'open badge suivi :



Selon l'âge du public, les animations se font par petits groupes ne dépassant pas 6 à 7 personnes pendant 30 minutes à 1h.

Elles s'accompagnent donc d'autres pôles d'animation qui doivent être menés soit par un autre animateur, soit par un enseignant. Une sortie sur le terrain pour la compréhension des paysages. Il est aussi possible de prendre l'option Minecraft.

FRAIS D'ANIMATION

1 seule animateur-riche 575 € la journée

2 animateurs-rices 1150 € la journée

Compter la moitié pour la demi-journée

Éligible au Pass Culture

RESSOURCES EN LIGNE

Communauté Innovation pédagogique BASILE : <https://www.echosciences-auvergne.fr/communautes/innovation-pedagogique-basile-bac-a-sable-interactif-ludique-et-educatif>



DIFFUSÉ PAR



04 73 92 77 25
contact@astusciences.org
www.astusciences.org

SOUTENU PAR





OPTION MINECRAFT



Minecraft est un jeu vidéo existant depuis 2009. il est aujourd'hui l'un des jeux les plus joués au monde et surtout l'un des plus utilisés en classe (il existe même une version Éducation du jeu depuis 2016).

Il est également possible depuis 2015 de télécharger la carte IGN de sa propre commune ou région désirée dans le jeu, grâce au partenariat entre Minecraft et IGN.

Explorez votre quartier vu du ciel : repérez vous sur la carte et reconnaissez les infrastructures de votre commune

Découvrez les enjeux de demain : Trop de pollution ? Pas assez de pistes cyclables ? Réfléchissez aux solutions qui feront de demain un monde plus sain et construisez vos idées en direct.

Pendant qu'un groupe (maximum 8) travaille autour du

BASILE, les élèves restants reconnaissent sur Minecraft le paysage de leur commune et réfléchissent à des solutions citoyennes pour ancrer leur chez-eux dans un futur écoresponsable et viable.

En moyenne, il faut compter 2 heures pour une classe.

FRAIS D'ANIMATION

1 seule animateur·rice 575 € la journée

Compter la moitié pour la demi-journée

Eligible au Pass Culture

CONTRAINTES D'ESPACE D'ANIMATION

- éclairage diminué de pénombre
- écran de vidéo projection
- un vidéo projecteur
- prise électrique
- chaises